

# Projet Karaté

ARNAUD Florent.

BENATOUT Stéphane.

## I \ Mission n°3 :

### Objectifs :

La mission n°3 a pour objectif la réalisation des tâches suivantes :

- **Gestion des entraîneurs** : On doit pouvoir permettre la création, la modification et la suppression d'un entraîneur.
- **Affectation des entraîneurs comme membre du jury** : On doit pouvoir créer, modifier et supprimer l'affectation d'entraîneurs à la compétition.
- **Édition d'un bilan global sur une saison pour un compétiteur donné** : On doit pouvoir permettre l'affichage d'un état récapitulatif par saison pour un candidat donné. Le document doit faire apparaître dans un tableau la liste des compétitions auxquelles a participé le membre en indiquant pour chacun sa date, son lieu et la note globale obtenu.

## II \ Compte rendu hebdomadaire :

**Le 03/01/2017 :**

Fait :

1. zones pour la recherche
2. mise à jour des champs de zone pour la recherche
3. création de l'entraîneur

**Le 10/01/2017 :**

Fait :

1. modifier la création de l'entraîneur
2. suppression de la création de l'entraîneur

**Le 17/01/2017 :**

Fait :

1. finie la gestion des entraîneurs et des jurys
2. gestion des erreurs

### III\ Documentation Technique :

Présentation de la création des entraîneurs :

=====Création d'entraîneurs=====

numéro d'entraîneur :	<input type="text" value="6"/>
club :	<input type="text"/>
nom de l'entraîneur :	<input type="text"/>
prénom de l'entraîneur :	<input type="text"/>
<input type="button" value="Valider"/>	
<input type="button" value="Quitter"/>	

Pour pouvoir créer un entraîneur il faut remplir le formulaire, en sélectionnant un club dans la liste :

club :	<input type="text"/>
1	Karaté-Club Nant
2	SCK Forbach
3	Karaté-Club de M
4	Shotokan-Metz

Puis en remplissant la zone de texte

Présentation de la modification des entraîneurs :

=====MODIFICATION ET SUPPRESSION D'ENTRAINEUR=====

entraîneur :

numéro de Club :

nom du Club :

nom de l'entraîneur :

prénom de l'entraîneur :

Supprimer

Modifier

Quitter

Présentation de la création des jurys :

=====Création d'un jury=====

num compétition :

entraîneur :

num jury :

Creation

Quitter

Présentation de la modification des jurys :

## Modification jury

compétition :

entraîneur :

num jury :

Modifier

Supprimer

Quitter

## IV\ Documentation utilisateur :

### I/ Gestion des entraîneurs :

Pour créer un entraîneur : il faut dans un premier temps sélectionner le club dans lequel on va l'ajouter à partir de la liste déroulante. Suite à la sélection du club un numéro d'entraîneur est attribué automatiquement à ce nouvel entraîneur. Dans un second temps il faut remplir le nom de l'entraîneur et son prénom. Pour finir pour créer cet entraîneur dans la base de données il faut appuyer sur le bouton valider.

Pour modifier un entraîneur : il faut sélectionner l'entraîneur dans la liste déroulante, puis par la suite rentrer les informations que l'on veut modifier, ensuite il faut valider la modification en appuyant sur modifier. Pour supprimer l'entraîneur il suffit de le sélectionner et de cliquer sur le bouton supprimer.

Il faut cliquer sur le bouton quitter pour fermer le formulaire.

### II/ Affectation des entraîneurs comme membre du jury :

Pour créer un jury : il faut sélectionner l'entraîneur que l'on va l'ajouter et le numéro de la compétition auquel on veut qu'il soit jury grâce aux liste déroulante, dès que la sélection de ces deux paramètre va être fini un numéro de jury va lui être attribué automatiquement. Il suffit de valider par la suite pour créer le jury

Pour modifier le jury : Il faut sélectionner le jury et la compétition grâce aux listes et ensuite modifier le numéro de jury. Il faudra cliquer sur le bouton modifier pour le modifier et cliquer sur le bouton supprimer pour supprimer le jury.